

FICHE DE POSTE

INTITULE DU POSTE :

Technicien en charge d'aménagements de voirie

Recrutement par voie statutaire ou contrat (CDD)

N° du poste :

FILIERE/CATEGORIE/GRADE :

Technique / B / Technicien, technicien principal

DIRECTION GENERALE : DGST

DIRECTION : VOIRIE, ESPACES VERTS et CIMETIÈRES

SERVICE : Bureau d'étude

Positionnement hiérarchique :

Directeur de la Voirie, des Espaces Verts et des Cimetières

MISSIONS PRINCIPALES DU POSTE

Sous l'autorité hiérarchique du Directeur de la Voirie, des Espaces verts et Cimetières, vous collaborez à la mise en oeuvre de la politique d'aménagement des espaces publics de la Ville.

Vous êtes en charge de la maîtrise d'oeuvre des projets de la Direction : Réaménagement, requalification d'espaces publics existants, construction de nouvelles infrastructures (voies, place, parc, ouvrages d'art...).

ACTIVITÉS/TÂCHES RELATIVES AU POSTE

Activités principales :

- Elaboration et mise au point des dossiers d'études des aménagements de voirie (esquisse, avant-projet, projet),
- Passation et gestion des marchés de maîtrise d'oeuvre pour les études externalisées,
- Rédaction des pièces techniques nécessaires à la consultation des entreprises et à l'attribution des marchés publics,
- Réalisation des dossiers de subvention, d'autorisations administratives et environnementales,
- Suivi des travaux de l'implantation à la réception. Coordination et gestion de l'exécution de chantier garantissant la qualité technique, administrative et budgétaire,

Activités secondaires :

- Participation au fonctionnement de la Direction

RELATIONS DU POSTE

Relations internes : Autres directions des Services Techniques, Direction des Marchés publics, Service des subventions

Relations externes : Entreprises BTP, bureaux d'études privés, concessionnaires, autres administrations, usagers

COMPETENCES/APTITUDES

Savoirs :

Connaissance de la réglementation et des règles de l'art dans les domaines d'intervention (conception routière, espaces publics, accessibilité, technique de chaussée, ouvrage d'art...),
Connaissance des procédures de marchés publics,

Savoirs faire :

DAO/CAO et utilisation des logiciels Autocad et covadis,
Gestion de projet d'espace public
Définir et gérer un budget
Rédaction de dossiers

Savoirs être :

Travailler en équipe,
Gérer les relations avec les usagers,
Sens du service public
Esprit d'initiative, organisé

DIPLÔMES ET EXPÉRIENCES REQUIS :

BAC + 2 en aménagement de voirie, espaces publics, BTP ou équivalent,
Expérience dans le domaine vivement souhaitée

CONDITIONS DE TRAVAIL

Lieu d'affectation :

Services techniques Municipaux, 31, route de la Justice, 05000 GAP

Travail en équipe : oui

Seul : Non

Isolé : Non

Matériel, moyens nécessaires :

Outils informatique + DAO, Outils Topographiques et de mesures, Véhicules légers

Tenue de service et/ou équipements de protection individuelle (EPI) :

Vêtements et chaussures de sécurité,

SPECIFICITE DU POSTE

Horaires réguliers : Oui

Préciser :

Du lundi au jeudi : 7h45-11h45 13h30-17h30,
Le vendredi : 7h45-10h45

Horaires spécifiques (décalés, discontinus, en alternance...)

Préciser : Très exceptionnellement

Travail de jour : Oui

Travail de nuit : Non

Travail de week end : Non

Astreintes : Non

Permis obligatoires : B

Préciser :

Déplacements fréquent sur terrain

Habilitations/Autorisations obligatoires :

Préciser :

AIPR Concepteur (à passer en poste)

Vaccin(s) obligatoire(s) : Non

Préciser :

Autre :

AVANTAGES LIÉS AU POSTE

NBI : Non

Préciser :

Nombre de points :

Voiture de fonction : Non

Logement de fonction : Non

Autre :

CARACTÉRISTIQUES PARTICULIÈRES DU POSTE

Risques liés au poste (Voir tableau annexé)

Posture contraignante (travail sur écran > 4h par jour),

Pénibilité au poste (Voir liste annexée)

Posture statique (travail sur écran > 4h par jour),

Date de clôture des candidatures : **14/04/2023**

Poste à pourvoir au plus tôt

Les candidatures sont à adresser à Monsieur le Maire
Direction des Ressources Humaines - BP 92 - 05007 GAP Cedex
www.ville-gap.fr ou directement sur recrutement@ville-gap.fr