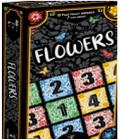
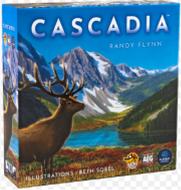


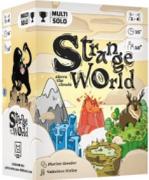
MAGAZINE COUP DE COEUR DES LUDOTHÈQUES 2024

	DESCRIPTION	PHOTOS	Pourquoi?
PETITE ENFANCE	<i>CANNES À POUSSER</i>		-en bois -quand on pousse, les pattes de l'oie tournent, roulent et font du bruit. -les enfants en sont fans!
	<i>ABEL BLOCKS ORIGINAL</i>		-jeu libre de construction invitant à la créativité et aux rêves (création de mandalas entre autres) -matériel solide et neutre
	<i>GRAPAT</i>		-jeu libre non genré offrant de multiples possibilités et de suggestions de formes et de couleurs dans un but de construction, de tri, de jeu symbolique... -très beau produit
	<i>SPIN AGAIN</i> <i>La tour d'engrenages sans fin</i>		-jeu de manipulation (encastrement, diverses tailles, coloré)
	<i>CUBE DE MANIPULATION</i>		-jeu de préhension coloré accessible dès la petite enfance -différentes formes
ENFANCE	<i>TOUPIE SENSORIELLE</i>		-jeu de belle qualité -à faire tourner à l'infini -des effets différents selon la lumière
	<i>KALEIDOSCOPIES</i>		-bel objet à mettre entre toutes les mains -observer, tourner et admirer

	<i>MARIONNETTES DES ÉMOTIONS</i>		<ul style="list-style-type: none"> -mettre en scène ses émotions -marionnettes épurées -accessible à toute la famille
	<i>SAFARI PHOTOS</i>		<ul style="list-style-type: none"> -casse tête de logique (replacer les animaux comme sur la carte modèle) -matériel robuste -pièces joliment travaillées
	<i>BALLONS</i>		<ul style="list-style-type: none"> -jeu de hasard pour les tout petits -le but: garder tous ses ballons intacts
	<i>COSTU 'MONSTERS</i>		<ul style="list-style-type: none"> -jeu dynamique -habille tes monstres comme sur le modèle plus vite que les autres! -mécanique de jeu adaptable selon les âges et matériel original.
	<i>ROULE TAMPOUILLE</i>		<ul style="list-style-type: none"> -jeu de gestion d'une ferme à l'aide de tampons -jeu avec une mécanique de placement des animaux adapté pour les plus jeunes -très agréable à jouer en famille
	<i>MYSTERIUM KIDS</i>		<ul style="list-style-type: none"> -jeu immersif coopératif -faire deviner des bruits à l'aide d'un tambourin -très agréable à jouer en famille
	<i>KIPOURKOI</i>		<ul style="list-style-type: none"> -jeu coopératif de vote -thématique originale sur la perception que l'on peut avoir des autres. -Drôle et entraînant
	<i>DUCKY DUCKY</i>		<ul style="list-style-type: none"> -beau jeu qui nous plonge dans l'univers de la pêche aux canards. -premier jeu de stratégie et de programmation pour les plus jeunes (5-6 ans)

	<i>CLEFS MAGIQUES</i>		-jeu de prise de risque
FAMILLE	<i>1 2 3 FAUFILE-TOI</i>		-Super jeu de cache de cache -immersif -très agréable à jouer en famille
	<i>DODO</i>		-jeu de mémoire coopératif, immersif -beau matériel -aller plus vite que la gravité pour sauver l'oeuf
	<i>COURTISANS</i>		-jeu de bluff, visuel -se joue en 20 minutes -accessible -belles illustrations
	<i>VOLTO</i>		-jeu d'affrontement à partir de 6 ans -le matériel (les pions et le tapis de jeu) sert complètement le jeu
	<i>INK IT</i>		-jeu d'ambiance et de vote coopératif -à l'aide de tampons, faire deviner des concepts.
	<i>FLOWERS</i>		-jeu de placement et de double association couleurs et valeurs. -petit format, accessible et familial
	<i>DEKAL</i>		-jeu d'anticipation et d'association -le but: faire le moins de point possible en créant des blocs d'un même chiffre -petit format

	REBELLES PRINCESSES		<ul style="list-style-type: none"> -jeu de pli avec rebondissements -le but: se débarrasser des princes qui veulent s'incruster à la fête. -petit format
	CAPTAIN FLIP		<ul style="list-style-type: none"> -jeu familial de création de tableau -Recruter des mousques afin d'avoir le plus de richesse dans votre bateau. -très accessible
EXPERTS INITIES	LA BÊTE		<ul style="list-style-type: none"> -jeu d'enquête avec rôle caché semi coopératif -Démasquez la bête au travers du pays de Gévaudan -bel univers
	REDAC'CHEF		<ul style="list-style-type: none"> -jeu de placement et de programmation compétitif très immersif -vous êtes des rédacteurs en chef d'un journal et créer votre une de journal.
	L'OMBRE DU KRAKEN		<ul style="list-style-type: none"> - de 5 à 11 joueurs -jeu à rôle caché et de bluff avec coopération dans la faction. -univers pirate -dynamique, rébellion, vote -Ressemble à la dynamique du Loup Garou.
	CASCADIA		<ul style="list-style-type: none"> -placement de tuiles stratégique -constituez votre paysage et élaborer des schémas pour répondre aux objectifs des cartes faunes. -facile à prendre en main, univers nature.

	<i>EILA</i>		
	<i>BOMB BUSTERS</i>		<ul style="list-style-type: none"> -jeu d'enquête coopératif en tant que démineur. Vous devez trouver les bons fils à couper -jeu évolutif par mission et rejouable.
	<i>STRANGE WORLD</i>		<ul style="list-style-type: none"> -jeu de création de tableau -petit format pratique -rejouable à l'infini
	<i>KRONOLOGIK</i>		<ul style="list-style-type: none"> -jeu d'enquête entre le Cluedo et le Turing machine -mécanique intelligente -entrez dans l'Opéra de Paris durant les années folles!
	<i>FLAMECRAFT</i>		<ul style="list-style-type: none"> -jeu de gestion de ressources -soyez le dragon le plus prospère -jeu long
	<i>FORÊT MIXTE</i>		<ul style="list-style-type: none"> -jeu de cartes, dans lequel vous devez créer votre forêt en y plantant des arbres et en y ajoutant des animaux et des plantes. -Faîtes les meilleures associations afin de remporter le plus de points. -Très belles illustrations
	<i>SKYTEAM</i>		<ul style="list-style-type: none"> -jeu coopératif à deux joueurs évolutif -votre but: faire atterrir l'avion ensemble en faisant les bons choix de dés. -donne envie de rejouer